ESTUDIAR EN FRANCIA

PARIS

ISART DIGITAL

Una escuela, 3 universos para formar a los profesionales del mañana!

Como pionera durante 21 años en la educación superior para profesiones creativas y tecnológicas en Videojuegos y Animación 3D-FX, ISART Digital es una escuela internacional con sedes en París, Niza, Montreal y en colaboración con la Universidad de Tecnología de Tokio.

La escuela ocupa el segundo lugar como la mejor escuela del mundo según el sitio web estadounidense GAMEducation.

Los tres universos de ISART Digital satisfacen todas las necesidades de la industria del entretenimiento digital al crear programas de formación profesional adaptados a las profesiones creativas (ISART CREATIVE SCHOOL), profesiones científicas y técnicas (ISART SCIENCE & TECH GAME SCHOOL) y profesiones de gestión (ISART GAME BUSINESS SCHOOL).

Esta reputación se ha consolidado con un historial de 6 selecciones consecutivas en los premios UNITY de Seattle, dos premios Pégase y una nominación en The Game Awards en Los Ángeles.

Con más de 500 empresas asociadas, la experiencia profesional es el centro de los estudios.

PRINCIPALES SECCIONES

Escuela Creativa:

.Cine de Animación 3D | Efectos Especiales (Campus de París y Montreal)
.Arte de Juegos (Campus de París, Niza y Montreal)
.Diseño de Juegos (Campus de París y Montreal)
.Diseño y Programación de Juegos (Campus de París)
.Productor (Campus de París)
.Música y Diseño de Sonido (Campus de París)
.Analista de Datos de Juegos (Campus de Montreal)

Escuela de Negocios de Juegos:

.BBA Gestión de Juegos y Creatividad (Campus de Niza)
.MSc Estrategia de Juegos y Creatividad (Campus de Niza)

Escuela de Ciencia y Tecnología de Juegos:

.Programación de Juegos (Campus de París y Montreal)

INVESTIGACIÓN

ISART Digital fomenta la innovación. Un Laboratorio se pone a disposición de los estudiantes y exalumnos para promover el intercambio y la emergencia de proyectos creativos e innovadores.

PUNTOS FUERTES

La escuela se ha convertido en una referencia mundial en 20 años:

-Elegida como la segunda mejor escuela de videojuegos del mundo (fuente: GAMEducation)
-Presencia internacional en Francia, Canadá y Japón
-Pedagogía basada en proyectos profundamente arraigada en el mundo profesional, ofreciendo Alternancia (trabajo/estudio) y pasantías a tiempo completo según el plan de estudios
-Empresas y estudios colaboradores para facilitar la integración profesional de los estudiantes
-Masterclasses con profesionales reconocidos de la industria
-Equipo pedagógico experto procedente de la industria de los videojuegos y el cine
-Premios internacionales que reconocen la calidad de los proyectos estudiantiles
-Un incubador en el corazón de la escuela.

SITUACIÓN GEOGRÁFICA

France: Paris & Nice
Canada: Montreal

FICHA DE IDENTIDAD

- **Nombre exacto de la institución**
  ISART DIGITAL
- **Estatuto**
  Centro privado de enseñanza superior
- **Ciudad del centro principal de la institución**
  Paris
- **Número de estudiantes**
  1000
- **Porcentaje o número de estudiantes extranjeros**
  10
- **Índole y categorías de los diplomas**
  RNCP nivel 7 - Francia
  AEC (acreditado por el Ministerio de Enseñanza Superior) - Canadá
- **Curso de idioma francés**
  No
- **Programas de estudios para estudiantes extranjeros**
  No
- **Programas de formación en inglés**
  Si
- **Dirección postal**
  ISART Paris : 60, boulevard Richard Lenoir 75011 Paris - France
  ISART Nice : 63, avenue Simone Veil 06200 Nice - France
  ISART Montréal : 1440 rue Sainte-Catherine Ouest, Suite 1000, Montréal, QC H3G 1R8 , Québec, Canada

www.isart.fr

Marzo 2024 - © copyright

CAMPUS FRANCE